



Défi du commerce électronique

Scénario d'escape room pertinent et ressources pour le projet	ER6 "De zéro à viral" ER8 "La présentation numérique : libérez votre stratégie commerciale"
Groupe cible et besoin	Âge : 15 à 30 ans Taille du groupe : 3 à 8 personnes selon le scénario
Durée	100 minutes
Zones de compétences ciblées	Compétences entrepreneuriales : Culture financière et économique Compétences numériques : Compréhension des différents outils et plateformes numériques, ciblage du public
Objectifs	• Les participants apprendront à interagir efficacement avec différents publics. • Les participants mettront en pratique les principales techniques de marketing numérique afin d'optimiser leur audience et l'engagement.
Matériel et équipement	• Documents annexes • Une table ou un bureau • Un tableau blanc ou des feuilles de papier et des marqueurs ou des stylos • Une série de tiroirs, de chemises et/ou de boîtes



	• Divers documents hors sujet (fausses pistes) • Un ordinateur, une tablette ou un téléphone et une connexion Internet pour le mini-jeu en ligne
Ressources utiles	Laboratoire d'outils d'innovation pour les jeunes – Projet SHAPE Simcompanies - Jeu en ligne sur les revenus et les coûts
Mise en place	Documents imprimés, salle standard (salle de classe, salle de réunion, etc.)
Instructions étape par étape	Étape 1 : Lisez la description du scénario ER8 et la feuille de route. Étape 2 : Suivez les instructions du document de conception et de mise en place. Étape 3 : Animez le jeu conformément au guide de l'animateur afin d'assurer un accompagnement adéquat des participants. Étape 4 : Présentez le jeu en ligne « Business Simulation Game » de Simcompanies. Étape 5 : Découvrez des témoignages réels dans le cadre du projet SHAPE.
Questions de débriefing	• Qu'est-ce qui a été facile ou difficile ? • Quelles stratégies se sont avérées les plus utiles ? • Qu'as-tu appris sur les réseaux sociaux et le monde des affaires ? • Comment mettrais-tu ces connaissances en pratique dans le cadre d'une véritable entreprise ou d'une cause ?



Évaluation & Appréciation	Demandez une note de 1 à 5 pour les questions suivantes : • Dans l'ensemble, cette activité vous a-t-elle plu ? • Avant cette activité, connaissiez-vous bien les notions liées au numérique et/ou à l'entrepreneuriat abordées dans ce jeu d'évasion ? • Diriez-vous que cette activité vous a permis d'explorer de nouvelles dimensions des thèmes abordés ? • Aimerez-vous participer à d'autres jeux d'évasion pour en savoir plus sur les compétences numériques et/ou l'entrepreneuriat ? • Avez-vous le sentiment d'avoir pu contribuer au jeu d'évasion ? Avez-vous des recommandations à faire pour que tous les joueurs puissent participer ?
Variations & adaptation	En ce qui concerne la version en ligne du jeu, tous les supports sont numériques et peuvent être partagés via des plateformes de réunion en ligne
Conseils du formateur	Prenez le temps nécessaire pour le briefing. Expliquez les règles et le déroulement du jeu. Prévoyez du temps pour répondre aux questions et animez le jeu avec brio en tant que maître de jeu. Lors du débriefing, laissez chacun exprimer ses impressions et ses observations, donnez votre avis et prenez des notes si cela s'avère utile.



Références et lectures supplémentaires

Laudon, K. C., & Traver, C. G. (2023). [E-commerce 2023-2024: Business, technology, society \(18th ed.\)](#). Pearson.

Chaffey, D., & Ellis-Chadwick, F. (2022). [Digital business and e-commerce management \(8th ed.\)](#). Pearson.

Larsson, T. (2016). [Ecommerce Evolved: The essential playbook to build, grow, and scale a successful ecommerce business](#). CreateSpace Independent Publishing Platform.



Cofinancé par
l'Union européenne



Financé par l'Union européenne. Les points de vue et avis exprimés n'engagent toutefois que leur(s) auteur(s) et ne reflètent pas nécessairement ceux de l'Union européenne ou de l'Agence exécutive européenne pour l'éducation et la culture (EACEA). Ni l'Union européenne ni l'EACEA ne sauraient en être tenues pour responsables.

Code du projet: 2023-2-LT02-KA220-YOU-000183156