Zelené podnikání

Relevantní scénář únikové místnosti a zdroj projektu	Unikněte z feedu: Krizový scénář Eco-Scrollu číslo 12
Cílová skupina a potřeby	Věk 15–30 let, velikost skupiny maximálně 6 osob, žádné předchozí znalosti nejsou potřeba
Délka trvání	60 minut
Cílové oblasti kompetencí	Udržitelnost, podnikatelská kompetence – Mobilizace ostatních • Udržitelné cesty řešení • Úkoly společenské odpovědnosti • Mobilizace komunity pro udržitelnost • Výzvy systémového myšlení
Cíle	Účastníci se naučí, jak rozpoznat důvěryhodné zdroje a rozpoznat varovné signály, jako je greenwashing, a odhalit environmentálně nepřátelské aktivity Účastníci zlepší své kritické myšlení, řešení problémů a digitální gramotnost prostřednictvím diskuzí a výzev založených na hádankách. Účastníci budou zkoumat reálné digitální a environmentální scénáře, aby podpořili etické a odpovědné rozhodování.

	Účastníci rozvíjejí týmovou práci, komunikační a kooperativní dovednosti při společném řešení úkolů pod časovým tlakem. Účastníci pochopí souvislost mezi online chováním, digitální odpovědností a skutečným dopadem na životní prostředí. Účastníci si procvičí reflexi nad vlastními mediálními návyky a naučí se, jak aplikovat udržitelné a informované přístupy v každodenním digitálním životě.
Materiály a vybavení	Tištěné materiály pro scénář, papíry, tužky, list s pitím spotřeby vody na osobu, projektor nebo tištěné otázky pro debriefingovou aktivitu
Užitečné zdroje	Před zápasem si spočítajte vlastní uhlíkovou stopu na osobu https://www.footprintcalculator.org/home/en Kvíz po zápase o udržitelném podnikání https://www.proprofs.com/quiz-school/quizzes/sustainable-entrepreneurship-day-quiz
Nastavení	Vytiskněte veškerý materiál v dostatečném množství. Pokud jste uvnitř, umístěte sedadla pohodlně nebo tempo změřte venku. Připravte místnost předem.
Krok za krokem instrukce	Pozdravte hráče a nabídněte dobrovolnickou aktivitu – vypočítajte si vlastní uhlíkovou stopu na osobu https://www.footprintcalculator.org/home/en Věnujte čas sdílení výsledků. Celkem 15 minut

	Představím jim herní scénář, rozdělím se do skupin a začnu hru. Celkem 35 minut Po hře debriefujte, ptejte se a získejte zpětnou vazbu. Pokud mají hráči zájem, můžete prozkoumat odpovědi a udělat další ekologický kvíz.
Otázky k výslechu	Jak rozpoznat kvalitní krmivo? Jaké nové informace o udržitelnosti jste se naučili? Jak se orientovat v online interakcích eticky, udržitelně a bezpečně? Jaké etické a kritické myšlenkové dovednosti byly posíleny? Co znamená ekologicky odpovědné chování?
Hodnocení a hodnocení	Požádejte o hodnocení na stupnici od 1 do 5, přičemž 5 je nejvyšší hodnota, použijte následující otázky: Celkově, líbila se vám tato aktivita? Před touto aktivitou, jak dobře jste znali digitální a/nebo podnikatelskou myšlenku, kterou tato úniková hra zkoumá? Řekl byste, že vám tato aktivita umožnila prozkoumat nové rozměry zkoumaných témat? Chtěli byste se v budoucnu zapojit do dalších únikových her, abyste se naučili o digitálních dovednostech a/nebo podnikání? Myslíte, že jste mohl přispět k únikové hře? Máte nějaká doporučení, jak zajistit, aby se všichni hráči mohli do hry zapojit?

Varianty a adaptace	Zvažte vytištění velikosti hracích karet nebo nechte herního mistra číst otázky, vždy myslete na inkluzivitu všech hráčů
Tipy pro trenéry	Některá zjištění mohou vyvolat otázky, hráči se dozví nové informace, můžete dále prozkoumat ekologická data, pokud má skupina zájem.
Reference a další literatura	Program OSN pro životní prostředí. (2024). *Globální environmentální výhled 7: Budoucnost, kterou si vybíráme – Proč investice do Země nyní může vést k bilionové výhodě pro všechny.* https://www.unep.org/resources/global-environment-outlook-7

Spolufinancováno Evropskou unií

Financováno Evropskou unií. Názory vyjádřené jsou názory autora a neodráží nutně oficiální stanovisko Evropské unie či Evropské výkonné agentury pro vzdělávání a kulturu (EACEA). Evropská unie ani EACEA za vyjádřené názory nenese odpovědnost.

Kód projektu: 2023-2-LT02-KA220-YOU-000183156