



Entrepreneuriat écologique

Scénario d'escape room pertinent et ressources du projet	ER12 "Echappez au Flux: La Crise du Scroll Ecologique"
Groupe cible et besoin	De 15 à 30 ans, groupe de 6 personnes maximum, aucune connaissance préalable requise
Durée	60 minutes
Zones de compétences ciblées	• Pistes de solutions durables • Missions en matière de responsabilité sociale • Mobiliser une communauté en faveur du développement durable • Défis liés à la pensée systémique
Objectifs	Les participants pourront : • Apprendre à reconnaître les sources fiables et à repérer les signaux d'alerte tels que le greenwashing, ainsi qu'à détecter les activités nuisibles à l'environnement • Améliorer leur esprit critique, leur capacité à résoudre des problèmes et leurs compétences numériques grâce à des discussions et à des défis sous forme d'énigmes. • Explorer des scénarios numériques et environnementaux concrets afin de favoriser une prise de décision éthique et responsable.



	• Développer leurs compétences en matière de travail d'équipe, de communication et de coopération tout en collaborant pour résoudre des tâches sous la pression du temps. • Comprendre le lien entre le comportement en ligne, la responsabilité numérique et l'impact environnemental dans le monde réel. • S'entraîner à réfléchir à leurs propres habitudes médiatiques et apprendre à adopter des approches durables et éclairées dans leur vie numérique quotidienne.
Matériel et équipement	Documents imprimés pour le scénario, papier, crayons, fiche sur la consommation d'eau par personne, projecteur ou questions imprimées pour l'activité de débriefing.
Ressources utiles	Avant le jeu, calculez votre empreinte carbone par personne à l'aide du site web footprintcalculator . Après le jeu, interrogez les participants sur l'entrepreneuriat durable grâce à ce quiz pro-profs .
Mise en place	Imprimez tous les documents en nombre suffisant. Si la réunion se déroule à l'intérieur, disposez les sièges de manière confortable ; si elle a lieu à l'extérieur, prévoyez suffisamment d'espace. Préparez la salle à l'avance.
Instructions étape par étape	Étape 1: Accueillez les participants et proposez-leur une activité bénévole : calculer leur propre empreinte carbone à l'aide du site web footprintcalculator . Prévoyez du temps pour partager les résultats. (15 min)



	Étape 2: Présentez-leur le scénario du jeu d'évasion ER12. Répartissez les joueurs en groupes et guidez-les tout au long du jeu. (35 min) Étape 3: Après le jeu, organisez un débriefing. Posez des questions et recueillez les commentaires. Vous pouvez approfondir les réponses et proposer un autre quiz sur l'écologie si les joueurs le souhaitent.
Questions de débriefing	• Comment reconnaître un contenu de qualité ? • Quelles nouvelles informations avez-vous apprises sur le développement durable ? • Comment gérer les interactions en ligne de manière éthique, durable et sûre ? • Quelles compétences en matière d'éthique et de réflexion critique avez-vous renforcées ? • Que signifie un comportement respectueux de l'environnement ?
Évaluation & Appréciation	Demandez une note de 1 à 5 aux questions suivantes : • Dans l'ensemble, cette activité vous a-t-elle plu ? • Avant cette activité, dans quelle mesure connaissiez-vous les notions liées au numérique et/ou à l'entrepreneuriat abordées dans ce jeu d'évasion ? • Diriez-vous que cette activité vous a permis d'explorer de nouveaux aspects des sujets abordés ? • Aimeriez-vous participer à d'autres jeux d'évasion pour en apprendre davantage sur les compétences numériques et/ou l'entrepreneuriat à l'avenir ?



	Avez-vous le sentiment d'avoir pu contribuer au jeu d'évasion ? Avez-vous des recommandations à faire pour que tous les joueurs puissent participer au jeu ?
Variations & adaptation	Pensez à la taille d'impression des cartes de jeu, ou demandez au meneur de jeu de lire les questions. Veillez toujours à ce que tous les joueurs puissent participer.
Conseils du formateur	Certaines découvertes peuvent soulever des questions. Les joueurs découvriront de nouvelles informations. Vous pourrez approfondir l'étude des données écologiques si le groupe le souhaite.
Références et lectures supplémentaires	United Nations Environment Programme. (2024). Global Environment Outlook 7: A future we choose – Why investing in Earth now can lead to a trillion-dollar benefit for all.



Cofinancé par
l'Union européenne



Financé par l'Union européenne. Les points de vue et avis exprimés n'engagent toutefois que leur(s) auteur(s) et ne reflètent pas nécessairement ceux de l'Union européenne ou de l'Agence exécutive européenne pour l'éducation et la culture (EACEA). Ni l'Union européenne ni l'EACEA ne sauraient en être tenues pour responsables.

Code du projet: 2023-2-LT02-KA220-YOU-000183156