



Žaliasis verslumas

Atitinkamas pabėgimo kambario scenarijus ir projekto šaltinis	ER12 „Pabėgimas nuo kanalo: ekologinio slinkimo krizė“
Tikslinė grupė ir poreikiai	Amžius 15–30, grupės dydis ne daugiau kaip 6 žmonės, išankstinių žinių nereikia
Trukmė	60 minučių
Tikslinės kompetencijos sritys	• Tvarūs sprendimų keliai • Socialinės atsakomybės užduotys • Bendruomenės telkimas tvarumui • Sisteminio mąstymo iššūkiai
Tikslai	Dalyviai: • Išmokite atpažinti patikimus šaltinius ir nustatyti pavojaus signalus, tokius kaip žaliųjų vaizdų manipuliavimas, bei aptikti aplinkai priešišką veiklą. • Tobulinti kritinį mąstymą, problemų sprendimo įgūdžius ir skaitmeninį raštingumą diskusijų ir galvosūkių pagrįstų iššūkių pagalba. • Ištyrę realius skaitmeninius ir aplinkosaugos scenarijus, kad skatintumėte etišką ir atsakingą sprendimų priėmimą. • Ugdykite komandinio darbo, bendravimo ir bendradarbiavimo įgūdžius, kartu dirbdami sprendžiant užduotis esant laiko spaudimui.



	• Suprasti ryšį tarp elgesio internete, skaitmeninės atsakomybės ir realaus poveikio aplinkai. • Praktikuotis apmąstyti savo žiniasklaidos įpročius ir išmokti taikyti tvarius ir pagrįstus metodus kasdieniame skaitmeniniame gyvenime.
Medžiagos ir įranga	Spausdinta medžiaga scenarijui, popierius, pieštukai, vandens suvartojimo vienam asmeniui lapas, projektorius arba spausdinti klausimai aptarimo veiklai
Naudingi ištekliai	Prieš žaidimą apskaičiuokite savo anglies pėdsaką vienam asmeniui naudodami šią formą pėdsako skaičiuoklė svetainė. Po žaidimo dalyviai apklausė juos apie tvarų verslumą profesionalių profesorių viktorina.
Aplinkos paruošimas	Atspausdinkite visą medžiagą pakankamu kiekiu. Jei patalpoje, patogiai pasodinkite sėdynes arba, jei esate lauke, pasistenkite, kad viskas vyktų sklandžiai. Iš anksto paruoškite kambarį.
Žingsnis po žingsnio instrukcijos	1 veiksmas: Pasveikinkite žaidėjus ir pasiūlykite savanoriškos veiklos – apskaičiuokite savo anglies pėdsaką vienam asmeniui, naudodami pėdsako skaičiuoklė svetainė. Skirkite laiko pasidalyti rezultatais. Iš viso 15 min. 2 veiksmas: Supažindinkite juos su ER12 pabėgimo žaidimo scenarijumi. Suskirstykite žaidėjus į grupes ir veskite juos per žaidimą. Iš viso 35 min.



	3 veiksmas: Po žaidimo aptarkite. Užduokite klausimus ir atsiliepiamus. Jei žaidėjai susidomės, galite išnagrinėti atsakymus ir atlikti dar vieną ekologinę viktoriną.
Aptarimo klausimai	• Kaip atpažinti kokybišką pašarą? • Kokios naujos informacijos apie tvarumą sužinojote? • Kaip etiškai, tvariai ir saugiai bendrauti internete? • Kokie etinio ir kritinio mąstymo įgūdžiai buvo sustiprinti? • Ką reiškia ekologiškai atsakingas elgesys?
Vertinimas ir įvertinimas	Prašykite įvertinti nuo 1 iki 5 atsakymus į šiuos klausimus: • Apskritai, ar jums patiko ši veikla? • Prieš šią veiklą, kiek buvote susipažinę su skaitmeninės ir (arba) verslumo sąvoka, nagrinėjama šiame pabėgimo žaidime? • Ar sakytumėte, kad ši veikla leido jums iširti naujus nagrinėjamų temų aspektus? • Ar norėtumėte ateityje dalyvauti kituose pabėgimo žaidimuose, kad išmoktumėte skaitmeninių įgūdžių ir (arba) verslumo? • Ar manote, kad galėtumėte prisidėti prie pabėgimo žaidimo? Ar turite kokių nors rekomendacijų, kaip užtikrinti, kad visi žaidėjai galėtų dalyvauti žaidime?
Variacijos ir adaptacija	Atsižvelkite į žaidimo kortelių spausdinimo dydį arba paprašykite žaidimo vadovo perskaityti klausimus. Visada pagalvokite apie visų žaidėjų įtrauktį.



Vedėjo patarimai	Kai kurie radiniai gali kelti klausimų. Žaidėjai sužinos naujos informacijos. Jei grupė susidomės, galite toliau tyrinėti ekologijos duomenis.
Nuorodos ir papildoma literatūra	Jungtinių Tautų aplinkos programa. (2024 m.). <u>Pasaulinė aplinkos apžvalga 7: ateitis, kurią renkamės – kodėl investicijos į Žemę dabar gali atnešti trilijono dolerių naudos visiems.</u>



Bendrai finansuoja
Europos Sąjunga



Finansuojama Europos Sąjungos lėšomis. Tačiau išreiškiamas požiūris ar nuomonė yra tik autoriaus (-ių) ir nebūtinai atspindi Europos Sąjungos ar Europos švietimo ir kultūros vykdomosios įstaigos (EACEA) požiūrį ar nuomonę. Nei Europos Sąjunga, nei EACEA negali būti laikoma už juos atsakinga.

Projekto kodas: 2023-2-LT02-KA220-YOU-000183156