Ниско бюджетни лайфхакове

Подходящ сценарий за стая за бягство и ресурс за проекта	Участниците трябва да решат серия от пъзели, базирани на лайфхакове (съвети за нисък бюджет) и стратегии за пестеливи иновации, за да спасят проекта си, всичко това с ограничен бюджет и използвайки рециклирани ресурси. Сценарият трябва да подчертава креативността, сътрудничеството и интелигентното използване на безплатни или дигитални инструменти с отворен код. **Свързани ресурси:** • Проект Les Défi'Créatifs (Réseau Entreprendre) – Игри за бягство върху пестеливи иновации. • Комплект за нискотехнологична лаборатория – Практически информационни листове за нискобюджетни и устойчиви решения. • Сценарий за хакатон „Нулеви отпадъци“ (студентски асоциации) – За вдъхновение относно бюджетните ограничения.
Целева група и нужди	**Възраст:** 15–30 години (ученици от гимназията, студенти, млади предприемачи, ръководители на проекти).

	Размер на групата: 3–5 участници (за насърчаване на брейнсторминга и споделянето на задачи). **Необходими условия:** • Не се изискват задълбочени технически познания. • Интерес към предприемачество, „Направи си сам“ или иновативни решения. • Основни познания за дигитални инструменти (онлайн проучвания, социални медии).
Времетраене	1 час (включително брифинг и разбор)
Целеви области на компетентност	**EntreComp (Европейска рамка за предприемачество):** 1.2 Създаване на стойност (с ограничени ресурси). 2.1 Планиране и управление на проект (ограничен бюджет). 3.3 Сътрудничество с други. **DigComp (Европейска рамка за цифрови компетентности):** 1.2 Разработване на дигитално съдържание (с помощта на безплатни инструменти). 3.1 Споделяне на информация чрез дигитални канали.
Цели	**Пестеливи иновации:** • Намиране на креативни решения с ограничени ресурси.

	• Повторно използване или пренасочване на съществуващи обекти/материали. **Дигитално предприемачество:** • Идентифициране на безплатни или евтини инструменти за създаване на прототипи (напр. Canva, Figma, Trello). • Разбиране на значението на MVP (минимално жизнеспособен продукт) и потребителското тестване. **Трансверсални умения:** Решаване на проблеми, управление на стреса, работа в екип.
Материали и оборудване	• 1 компютър или таблет за достъп до интернет за проучване. • Един комплект отпечатани листове за пъзели, включващи нискобюджетни предизвикателства (напр. „Направете прототип с 3 рециклирани предмета“). • Една кутия с рециклирани материали (с картон, бутилки, канап, стари списания и др.) • Някои дигитални инструменти, като Canva (дизайн), Trello (организация), Google Forms (анкети) • Един таймер • 2 до 3 катинара с комбинация за физически пъзели.

	• 1 флипчарт или самозалепващи се листчета за записване на идеи и подсказки.
Полезни ресурси	**Учебни ресурси:** • Low-Tech Lab – Съвети за нискотехнологични технологии. • Frug'Innovation – Казуси за пестеливи иновации. • Canva Education – Безплатни шаблони за създаване на прототипи. **Дигитални инструменти:** • Figma (безплатно създаване на прототипи). • Trello (управление на проекти). • Google Forms (създаване на анкети).
Подготовка	**Физически:** • Подредете масите U-образно, за да улесните дискусията. • Създайте „кът за рециклиране“ с рециклирани материали (кутии, бутилки и др.). • Скрийте улики в предмети от ежедневието (напр. QR код под стол). **Дигитални:** • Подгответе папка в Google Drive с видео уроци за лайфхакове. • Създайте фалшив уебсайт (чрез Google Sites) за „стартиращ бизнес в затруднено положение“, който се нуждае от спасяване.

Инструкции стъпка по стъпка	**Въведение (10 мин):** Представете сценария: „Вашият стартъп има 100 паунда и един час, за да оцелее!“ и раздайте първия пъзел (напр. „Намерете три безплатни инструмента за създаване на лого“). **Пъзел 1 – Създаване на прототип на ниска цена (15 мин):** Създайте прототип на продукт, използвайки рециклирани материали (напр. картонена поставка за телефон). **Пъзел 2 – Маркетинг с нулев бюджет (15 мин):** Проектирайте комуникационна кампания, използвайки безплатни инструменти (напр. публикация в Instagram чрез Canva). **Пъзел 3 – Решаване на проблеми (10 мин):** Намерете нискотехнологично решение на предизвикателство (напр. „Как можете да охладите компютър без климатик?“). **Финален пъзел – Спасителна презентация (10 мин):** Представете цялостно решение за спасяване на стартъпа (2-минутно видео или устна презентация). **Заключение (5 мин):** Разкрийте, че ключът към успеха е колективната креативност и обсъждане.
Въпроси за обсъждане	• Какви съвети за работа с нисък бюджет открихте и как бихте ги приложили в реален проект? • Как управлявате времевите и бюджетните ограничения като екип? • Кои безплатни дигитални инструменти намирате за най-полезни за един предприемач?

	• Как пестеливите иновации могат да бъдат предимство за стартиращ бизнес?
Оценяване и измерване на резултатите	**Критерии за оценка:** - Оригиналност и осъществимост на предложените решения в рамките на ограниченията - Ефективно използване на дигитални инструменти. - Сплотеност на екипа и разпределение на задачите. **Самооценка:** Онлайн тест (чрез Kahoot) по ключови понятия (напр. „Назовете три безплатни инструмента за предприемачи“).
Вариации и адаптация	**За начинаещи:** Предоставете списък с безплатни дигитални инструменти и подробни уроци. **За напреднали потребители:** Добавете пъзел за анализ на данни (напр. „Оптимизиране на бюджет с електронна таблица“). **Достъпност:** Предоставете аудио версии на пъзелите за участници с увредено зрение. Използвайте инструменти за преобразуване на текст в реч за текстове.
Съвети за треньори	**Предвидете предизвикателства:** • Някои участници може да имат затруднения с креативността: насърчете ги с конкретни

	примери (напр. „Как Airbnb започна с надуваемите матраци?“). • Оставете време за свободен брейнсторминг, преди да стартирате пъзелите. **Съвети:** • Използвайте истории от Instagram или TikTok като средство за пъзелите (напр. „Създайте история, за да промотирате продукта си“). • Включете участниците в създаването на нови пъзели за бъдеща сесия.
Препратки и допълнителни четива	• **Книга:** “Jugaad Innovation” (Navi Radjou) – За пестеливите иновации. • **YouTube канал:** Low-Tech Lab – Нискотехнологични уроци за Направи си сам. • **Игра:** The Startup Game (настолна игра за предприемачеството).

Съфинансирано от Европейския съюз

Финансирано от Европейския съюз. Изразените възгледи и мнения обаче са само на автора(ите) и не отразяват непременно тези на Европейския съюз или на Изпълнителната агенция за образование и култура (EACEA). Нито Европейският съюз, нито EACEA могат да бъдат държани отговорни за тях.

Код на проекта: 2023-2-LT02-KA220-YOU-000183156