



Astuces de vie pour faible budget

Scénario d'escape room pertinent & ressource de projet	Les participants doivent résoudre une série d'énigmes basées sur des astuces de vie (conseils pour faibles budget) et des stratégies d'innovation frugale pour sauver leur projet, le tout avec un budget limité et en utilisant des ressources recyclées. Le scénario doit mettre en avant la créativité, la collaboration et l'utilisation intelligente d'outils numériques libres ou open-source. Ressources liées: • Les Défi'Créatifs project (Réseau Entreprendre) – Escape game sur l'innovation frugale. • Low-Tech Lab kit – Des fiches de faits pratiques sur des solutions durables et low-cost. • Zero Waste Hackathon scenario (student associations) – Sur s'inspirer sur des budgets restreints.
Groupe cible & besoins	Âge: 15–30 ans (lycéens, étudiants universitaires, jeunes entrepreneurs, porteurs de projet). Taille du groupe: 3–5 participants (pour encourager le brainstorming et le partage de tâches). Prérequis: • Aucune connaissance technique avancée requise. • Intérêt pour l'entrepreneuriat, le bricolage ou les solutions innovantes. • Familiarité de base avec les outils numériques (recherche en ligne, médias sociaux).



Durée	1 heure (brief and débrief inclus)
Zones de compétences cibles	EntreComp (European Framework for Entrepreneurship): 1.2 Créer de la valeur (avec des ressources limitées). 2.1 Planification et gestion d'un projet (budget serré). 3.3 Collaborer avec les autres. DigComp (European Digital Competence Framework): 1.2 Développer du contenu numérique (en utilisant des outils gratuits). 3.1 Partager l'information via des canaux numériques.
Objectifs	Innovation frugale: • Trouver des solutions créatives avec des ressources limitées. • Réutiliser ou réaffecter des objets/matériaux existants. Digital entrepreneurship: • Identifier des outils gratuits ou peu coûteux pour le prototypage (par exemple, Canva, Figma, Trello). • Comprendre l'importance du MVP (Minimum Viable Product) et des tests utilisateurs. Compétence transversale: Résolution de problème, gestion du stress, travail d'équipe.
Matériel & équipement	• 1 ordinateur ou tablette pour accéder à Internet pour la recherche. • Un ensemble de feuilles de puzzle imprimées comprend des défis à petit budget (par exemple, « Fabriquer un prototype avec 3 objets recyclés »).



	• Une boîte de matériaux recyclés (avec du carton, des bouteilles, de la ficelle, de vieux magazines, etc.) • Certains outils numériques, tels que Canva (conception), Trello (organisation), Google Forms (enquêtes) • Un minuteur • 2 à 3 cadenas de combinaison pour les puzzles physiques. • 1 calepin ou post-it pour noter des idées et des indices.
Ressources utiles	Ressources d'apprentissage: • Low-Tech Lab – Fiches d'indices low-tech. • Frug'Innovation – Etudes de cas sur l'innovation frugale. • Canva Education – Projets gratuits pour le prototyping. Outils numérique: • Figma (prototyping gratuit). • Trello (gestion de projet). • Google Forms (création de sondage).
Mise en place	Physique: • Disposez les tables en forme de U pour faciliter la discussion. • Créez un « coin de recyclage » avec des matériaux recyclés (boîtes, bouteilles, etc.). • Cachez des indices dans des objets de tous les jours (par exemple un code QR sous une chaise). Numérique: • Préparez un dossier Google Drive avec des tutoriels vidéo sur les astuces de la vie.



	• Créez un faux site web (via Google Sites) pour une « start-up » en difficulté qui a besoin d'être enregistrée.
Instructions étape par étape	Introduction (10 min): Présentez le scénario : « Votre start-up a 100 £ et une heure pour survivre ! » et distribuez le premier puzzle (par exemple « Trouvez trois outils gratuits pour créer un logo »). Puzzle 1 – Prototyping low-cost (15 mins): Créez un prototype de produit en utilisant des matériaux recyclés (par exemple, un support de téléphone en carton). Puzzle 2 – Marketing sans budget (15 mins): Concevoir une campagne de communication en utilisant des outils gratuits (par exemple, une publication Instagram via Canva). Puzzle 3 – Résolution de problème (10 mins): Trouvez une solution simple à un défi (par exemple « Comment pouvez-vous refroidir un ordinateur sans ventilateur? »). Puzzle final – Discours de sauvetage (10 mins): Présentez une solution complète pour sauver la start-up (2 min vidéo ou présentation orale). Conclusion (5 mins): Révélez que la clé du succès était la créativité collective et le débriefing.
Questions de débriefing	• Quels conseils à petit budget avez-vous découverts et comment les appliqueriez-vous dans un projet réel ? • Comment gérez-vous les contraintes de temps et de budget en équipe ?



	• Quels outils numériques gratuits trouvez-vous les plus utiles pour un entrepreneur ? • Comment l'innovation frugale peut-elle être un atout pour une start-up ?
Évaluation et appréciation	Critères d'évaluation - Originalité et faisabilité des solutions proposées sous contrainte - Utilisation efficace des outils numériques. - Cohésion d'équipe et répartition des tâches. Auto-évaluation: Quiz en ligne (via Kahoot) sur des concepts clés (par exemple « Nommez trois outils gratuits pour les entrepreneurs »).
Variations & adaptation	Pour les débutants: Fournir une liste d'outils numériques gratuits et des tutoriels étape par étape. Pour les utilisateurs habitués: Ajoutez un casse-tête sur l'analyse des données (par exemple « Optimiser un budget avec une feuille de calcul »). Accessibilité: Fournir des versions audio des énigmes aux participants malvoyants. Utiliser des outils de synthèse vocale pour les textes.
Conseils du formateur	Anticiper les défis: • Certains participants peuvent avoir du mal avec la créativité : encouragez-les avec des exemples concrets (par exemple, « Comment Airbnb a commencé avec des matelas pneumatiques ? »).



	• Prévoyez du temps pour un brainstorming gratuit avant de lancer les énigmes. Conseils: • Utilisez les stories Instagram ou TikTok comme support pour les énigmes (par exemple, « Créez une story pour promouvoir votre produit »). • Impliquez les participants dans la création de nouvelles énigmes pour une session future.
Références & lectures supplémentaires	• Livre: "Jugaad Innovation" (Navi Radjou) – Sur l'innovation frugale. • Chaîne YouTube: Low-Tech Lab – Tutoriels DIY Low-Tech. • Jeu: The Startup Game (jeu de société sur l'entrepreneuriat).



Cofinancé par
l'Union européenne



Financé par l'Union européenne. Les points de vue et avis exprimés n'engagent toutefois que leur(s) auteur(s) et ne reflètent pas nécessairement ceux de l'Union européenne ou de l'Agence exécutive européenne pour l'éducation et la culture (EACEA). Ni l'Union européenne ni l'EACEA ne sauraient en être tenues pour responsables.

Code du projet: 2023-2-LT02-KA220-YOU-000183156